

1. «Познавательное развитие» (Игры дидактическим материалом).

Тема: Игра «Чего не стало» (Дикие животные)

Цель: Учить детей запоминать предметы, определять, какой убрали; развивать сообразительность, мышление, память; воспитывать выдержку, честность. Закреплять знания о диких животных.

Описание:

Воспитатель выкладывает 3–4 фигуры животных в ряд, предлагает малышам рассмотреть и потрогать их, определить цвет, размер и пр. Потом просит детей закрыть глаза и убирает одну фигуру животного. По сигналу дети открывают глаза и пытаются определить, какой фигуры животного не стало.

2. «Физическое развитие» (развитие движений).

Тема: Ходьба в прямом направлении.

Цель: упражнять в ходьбе в прямом направлении, упражнять в ползании, развивать чувство равновесия.